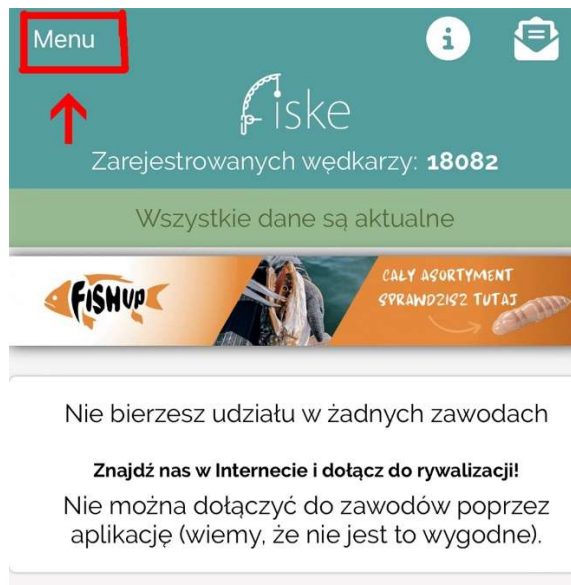


INSTRUKCJA DOŁĄCZENIA DO ZAWODÓW FISKE

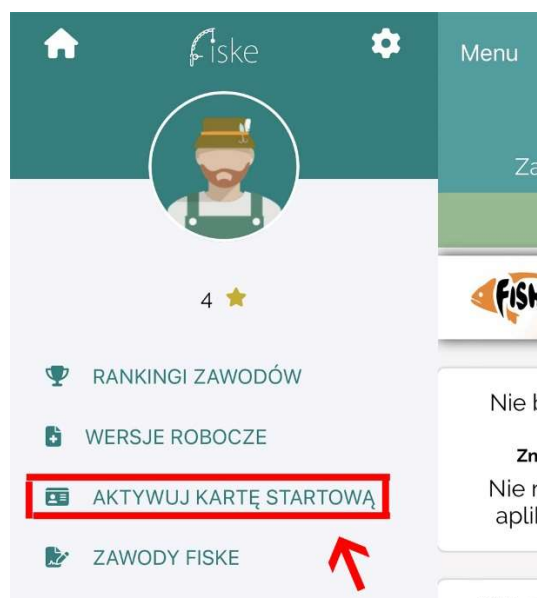
1. Podczas odprawy każdy z zawodników otrzymuje kartkę ze swoim indywidualnym kodem startowym.

IMIĘ I NAZWISKO	0000 - 1111
-----------------	-------------

2. Po otrzymaniu kodu włączamy aplikację na swoim telefonie i wchodzimy w menu.



3. Następnie wybieramy opcję „AKTYWUJ KARTĘ STARTOWĄ”.



- Następnie wyświetli się okno w którym należy wpisać otrzymany kod, a następnie kliknąć przycisk „AKTYWUJ”.

Podaj 8-cyfrowy kod karty startowej

 -

AKTYWUJ

- Po kliknięciu przycisku aktywuj, wyświetli nam się komunikat, w którym musimy zaznaczyć / zaakceptować regulamin aplikacji.

Aby dołączyć do tych zawodów, wymagana jest
świadomość oraz akceptacja regulaminu.

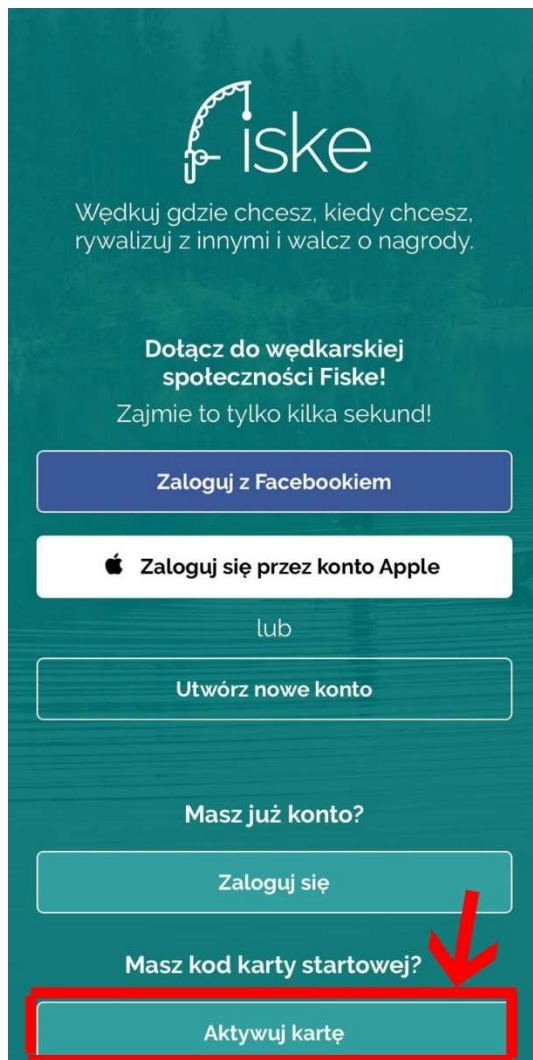
zapoznałem się i akceptuję [Regulamin](#)
[Zawodów Fiske](#) oraz zapoznałem się z
[Polityką Prywatności](#).

DOŁĄCZAM!

- Ostatni krok to kliknięcie przycisku „DOŁĄCZAM!” i jesteśmy zapisani już do zawodów. Po prawidłowym wykonaniu wszystkich czynności na stronie głównej aplikacji wyświetlą nam się zawody, do których się zapisywaliśmy.

JEŚLI NIE POSIADASZ KONTA W APLIKACJI FISKE

Wystarczy po ściągnięciu aplikacji wybrać opcję „AKTYWUJ KARTĘ” i postępować według powyższych wskazówek.



Regulamin zawodów

Drużynowe zawody spinningowe o puchar Prezydenta Miasta Lublina

„Lublin Predator Cup”

*8-9 czerwca 2024
Zalew Zemborzyski – Lublin*

Formuła 24 h maratonu
Start zawodów 08.06.2024 godzina 12:00
Zakończenie zawodów 09.06.2024 godzina 12:00

Organizator	Polska Akademia Wędkarska
Sponsorzy główni	Brema Boats, GARMIN, Thomas Trailers, Mahi Mahi
Partnerzy	Urząd Miasta Lublina, ELKABEL, ELPAR, Bury, GG Auto, Aliplast, Wędkarskie Dyżajny, Watroba.pro, DM Atelier, Studio Beverly Hills
Patronat medialny	Wędkarski Świat, Przegląd Sportowy Onet.pl, TVP 3 Lublin, Radio Lublin, Lublin112, Dziennik Wschodni
Patronat honorowy	Prezydent Miasta Lublina
Sponsorzy	BKK, Shimano, Geoff Anderson, Tokarex, River Ebro Villa, Wędkci Kawalec, BB Customs Rods, Haczykowo.pl, Direct Relax Lures, Spinamd,, Qubi Lures, Gunki, ZSrooster, FishUp, Gurza, Murky Baits, Arent Bait, Siek Woblery, Zozo Baits, SpinBass, Frodyma, Złota Rybka, Remonty Piotr Gajowiak

WSTĘP

Zawody rozegrane zostaną na zbiorniku zaporowym Zalew Zemborzyski od ujścia Bystrzycy do zapory czołowej zalewu z zachowaniem regulaminowej odległości 70m od zapory. Wyłączony z wędkowania pozostaje obszar w odległości 50 m od przepompowni przy ujściu Bystrzycy, także wlot Bystrzycy do Zalewu Zemborzyskiego, miejsca zostaną oznaczone dodatkowymi bojkami.

Każdy uczestnik zobowiązany jest posiadać kartę wędkarską oraz aktualne zezwolenie na połów ryb w okręgu Lublin. W przypadku obcokrajowców wymagane jest posiadanie aktualnego zezwolenie na połów ryb w okręgu Lublin. Osoby, które spełniają powyższe warunki Nie spełnienie powyższych warunków przez uczestnika uprawnia organizatora do niedopuszczenia do zawodów drużyny, której choć jeden z uczestników nie posiada karty wędkarskiej lub zezwolenia, a w przypadku obcokrajowców, zezwolenia. Opłatę za zezwolenia można uiścić przez internet:

<https://wedkarz.pzw.pl/aktywne-okregi-pzw>

§ 1. ZAKRES REGULAMINU

Niniejszy regulamin, zatwierdzony przez organizatorów, określa organizację zawodów wędkarskich „Drużynowe zawody spinningowe „Lublin Predator Cup” o puchar Prezydenta Miasta Lublina”, które zostaną przeprowadzone w dniach 8-9 czerwca 2024 w Lublinie na Zalewie Zemborzyckim, a także zasady i warunki udziału w zawodach oraz sposób wyłonienia zwycięzców. Każda osoba, która zamierza wziąć udział w zawodach zobowiązana jest do zapoznania się z niniejszym regulaminem, a dokonanie zgłoszenia oznacza akceptację określonych w nim warunków. Na wniosek osoby zainteresowanej lub uczestnika zawodów organizator przesyła jej/mu treść regulaminu na wskazany przez te osoby adres e-mail. Regulamin zawodów będzie dostępny na stronie internetowej www.predatorcup.pl, a także w dniu zawodów w miejscu wskazanym w § 3 ust. 1 regulaminu.

§ 2. ZAPISY

1.

Zawody mają charakter drużynowy. W skład drużyny wchodzi dwie osoby. W zawodach mogą uczestniczyć osoby pełnoletnie, spełniające warunki wskazane we Wstępie regulaminu oraz osoby poniżej 18 roku życia pod warunkiem posiadania przez nie zezwolenia na połów ryb w okręgu Lublin i karty wędkarskiej, o ile jej posiadanie jest wymagane obowiązującymi przepisami prawa, oraz o ile pozostają one przez cały czas trwania zawodów pod opieką osoby dorosłej będącą członkiem drużyny. Organizator dopuszcza możliwość zmiany składu osobowego drużyny w ten sposób, że od momentu zgłoszenia uczestników drużyny, do jednej godziny poprzedzającej odprawę zawodów drużyna może dokonać raz zmiany jednego jej członka. W żadnym wypadku nie jest możliwe dokonywanie zmian składu osobowego drużyny w czasie zawodów.

2.

Zapisy na zawody odbędą się drogą elektroniczną w wyznaczonym przez organizatora czasie, który podany zostanie na stronie wydarzenia FB i stronie www.predatorcup.pl Wpisowe na zawody wynosi 1200 zł. Wpisowe za zawody dotyczy drużyny.

3.

Liczba miejsc jest ograniczona przez organizatora. O kwalifikacji drużyn do zawodów decyduje kolejność zgłoszeń. Drużyny, które zgłoszą się po przekroczeniu limitu trafią na listę rezerwową, o czym zostaną niezwłocznie powiadomione.

4.

Zapisów dokonać będzie można poprzez formularz na stronie www.predatorcup.pl

- nazwę drużyny
- imion i nazwiska zawodników
- numer telefonu do zawodników
- adres każdego z uczestników
- nr karty wędkarskiej każdego uczestnika, a w przypadku obcokrajowców lub osób niepełnoletnich, które nie są zobowiązane do posiadania karty wędkarskiej, zaznaczenie tej okoliczności
- ewentualną informację o wystawieniu faktury na podmiot gospodarczy z podaniem dokładnych danych fakturowych. Wszystkie faktury wystawiamy tylko i wyłącznie w postaci elektronicznej na podany w zgłoszeniu email

5.

Zakwalifikowane do zawodów drużyny zostaną powiadomione o kwalifikacji przez organizatorów drogą mailową. Wpłaty należy dokonywać na konto fundacji:

FUNDACJA KLUB SPORTOWY POLSKA AKADEMIA WĘDKARSKA
ul. Paprociowa 8C
20-226 Lublin
NIP: 9462725015
MBank 14 1140 2004 0000 3402 8338 7161

- w tytule podając nazwę drużyny oraz imię i nazwisko kapitana drużyny. Wpłaty należy dokonać najpóźniej w **terminie 3 dni** od otrzymania potwierdzenia kwalifikacji od organizatorów, przy czym decyduje data wpływu środków na ww. rachunek bankowy.

6.

Brak wpłaty w ww. terminie skutkować będzie anulowaniem zgłoszenia, a miejsce zostanie przekazane pierwszej drużynie z listy rezerwowej. Drużyna ma prawo do rezygnacji z zawodów w terminie do 14 dni od wpłaty wpisowego, które wówczas będzie jej zwrócone.

7.

W cenie wpisowego zawarte są: udział w zawodach, slipowanie środka pływającego, parking dla pojazdu z przyczepą, wyżywienie dla zawodników określone w oddzielnym komunikacie, zapewnienie sędziego/ów zawodów.

§ 3. ZAWODY

1.

Odprawa dla zawodników przed zawodami odbędzie się dnia 8 czerwca (sobota) 2024 r. o godzinie 10:00 w wyznaczonym przez organizatorów miejscu. Na odprawie przekazane zostaną wszystkie niezbędne informacje. Po odprawie wszystkie drużyny wezmą udział w paradzie łodzi do miejsca, z którego nastąpi start zawodów - przy molo na Marinie w stronę tamy, a następnie w stronę środka zalewu. Na starcie zawodów obowiązuje zakaz wchodzenia w ślizg do momentu gdy odległość od najbliższej sąsiadującej łodzi jest większa niż 100 m. Niestosowanie się do tego zakazu skutkować będzie naliczeniem 100 pkt ujemnych do klasyfikacji zawodów, a w skrajnych przypadkach, powodujących zagrożenie dla życia lub zdrowia pozostałych uczestników, do wykluczenia drużyny z zawodów.

2.

Zawody rozpoczynają się 8 czerwca (sobota) o godzinie 12:00 i kończą 9 czerwca (niedziela) o godzinie 12:00. Czas trwania zawodów to 24 godziny. Początek zawodów rozpoczyna sygnał określony przez organizatora. Zdanie rejestrów połowów 9 czerwca (niedziela) najpóźniej do godziny 12:45. Organizator może zmienić termin zawodów lub skrócić czas trwania zawodów w sytuacji zagrożenia zdrowia lub życia uczestników (takiej jak np. wyładowania atmosferyczne, wysoka fala).

3.

Zawody odbywać się będą na terenie całego Zalewu Zemborzyckiego, poza obszarami wydzielonymi bojami PZW. Zabrania się wszystkim członkom drużyn podpływania do brzegu lub wyspy na odległość bliższą niż 20 m. Złamanie tego zakazu wiąże się z dyskwalifikacją drużyny. Opuszczenie łodzi i zejście na ląd poza terenem wyznaczonym przez organizatorów jest jednoznaczne z rezygnacją z uczestnictwa w zawodach i oznacza wykluczenie drużyny z klasyfikacji. Zejście na ląd w trakcie trwania zawodów możliwe jest tylko w wyznaczonym do tego

miejscu przez organizatora po wcześniejszym poinformowaniu sędziego.

4.

Organizatorzy zachowują prawo do sprawdzenia oraz przeszukiwania sprzętu i łodzi zawodników celem zwalczania wszelkich form łamania zasad i przepisów. Drużyna na prośbę sędziego zobowiązana jest do okazania rzeczy znajdujących się w bakistach łodzi, torbach itp. Z uwagi na konieczność dbania przez organizatorów o zasady *fair play*, odmowa okazania rzeczy oznaczać będzie wykluczenie drużyny z zawodów i klasyfikacji.

5.

Jakakolwiek próba oszustwa przez uczestnika zawodów skutkować będzie natychmiastową dyskwalifikacją, a w razie naruszenia zasad regulaminu gospodarza łowiska bądź obowiązujących przepisów dotyczących połowu ryb, także zawiadomieniem o potencjalnym wykroczeniu uprawnionych podmiotów (Straż Rybacka, Policja). Jednocześnie uczestnik taki zapłaci na rzecz fundacji PAW karę umowną w wysokości 5.000 zł.

6.

Każdy zawodnik zobowiązany jest do noszenia kamizelki ratunkowej, którą zabezpiecza we własnym zakresie, przez cały czas trwania zawodów.

7.

Użytkownik łodzi jest odpowiedzialny za wyposażenie łodzi oraz jej rejestrację zgodnie z obowiązującymi przepisami. W łodziach powyżej 4 m długości na wyposażeniu musi być bosak, apteczka, gaśnica, odbijacze i koło ratunkowe. W trakcie łowienia w nocy łodzie muszą być wyposażone zgodnie z obowiązującymi przepisami tj. światło topowe oraz światła burtowe – zielone na prawej burcie i czerwone na lewej. Dopuszcza się stosowanie światła burtowego połączonego, świecącego z jednego miejsca na dwa kolory.

8.

Każda drużyna zobowiązana jest posiadać co najmniej jedną **kamizelkę odblaskową** w celu łatwiejszego zlokalizowania jednostki dla sędziego po wcześniejszym kontakcie telefonicznym.

9.

Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany za wcześniejsze rozpoczęcie zawodów lub kontynuowanie łowienia po ich zakończeniu.

10.

Zawody mają charakter towarzyski „FAIR PLAY” i przeprowadzane zostaną na żywej rybie.

11.

Podczas zawodów dozwolone jest:

- wędkowanie z łodzi, dryfującej (nie napędzanej ręcznie ani mechanicznie) lub zakotwiczonej na dnie lub za pomocą kotwicy elektrycznej sterowanej sygnałami z GPS
- stosowanie sztucznych przynęt uzbrojonych nie więcej niż dwoma haczykami o maksimum trzech ostrzach.
- łowienie metodą spinningową, polegającą na rzucaniu i prowadzeniu sztucznej przynęty w dowolny sposób
- łowienie metodą vertical jigging (zwaną wertykałem), polegającą na utrzymywaniu lub prowadzeniu przynęty na pionowej linie w dowolny sposób, z wyjątkiem „podnoszenia i opuszczania przynęty w sposób ciągły”, zabronionego przez ustawę o rybactwie śródlądowym z dnia 18 kwietnia 1985 roku (tekst jednolity z 2019 r.)
- stosowanie silnika spalinowego, elektrycznego, echosondy i GPS

12.

Podczas zawodów zakazane jest:

- wędkowanie przynętami innymi niż sztuczne
- wędkowanie metodami innymi niż spinning lub vertical jigging (wertykal)
- wędkowanie poza terenem zawodów wyznaczonym przez organizatora
- podpływanie na odległość mniejszą niż 20 m do brzegów, pomostów, wysp i trzcinowisk
- podpływanie do innej łodzi (lub kajaka) biorącej lub nie biorącej udziału w zawodach na odległość mniejszą niż 25 m.
- opuszczanie terenu zawodów podczas ich trwania bez zgody sędziego głównego
- podbieranie ryb osęką lub innymi narzędziami kaleczącymi
- nęcenie ryb

§ 4. ZASADY WĘDKOWANIA W NOCY

1.

W porze nocnej, między 21:00 a 5:00 rano obowiązuje kategoriyczny zakaz poruszania się po wodzie z prędkością przekraczającą 8 km/h. Każdorazowe złamanie tego zakazu skutkuje automatycznym wykluczeniem z zawodów.

2.

Każdy środek pływający, bez wyjątku, musi być wyposażony w oświetlenie burtowe oraz topowe, które używane będzie przez cały czas wędkowania w nocy. Odstępstwa przewidziano w 3 pkt 7 regulaminu.

§ 5. APLIKACJA FISKE. ZASADY PUNKTACJI I SĘDZIOWANIA

1.

Zawody zostaną przeprowadzone i sędziowane na zasadach i za pomocą aplikacji FISKE. Zgłoszenia wraz ze zdjęciami muszą być dokonywane wyłącznie przy użyciu aplikacji mobilnej Fiske (do pobrania za darmo na Android lub iOS) - brak możliwości wgrywania zdjęć z pamięci telefonu.

Wymagane jest udzielenie dostępu do lokalizacji dla aplikacji.

[Fiske Zawody Wędkarskie – Aplikacje w Google Play](#)
[Fiske - aplikacja wędkarska on the App Store \(apple.com\)](#)

Logotyp aplikacji



Fiske - aplikacja wędkarska 12+

Fiske Sp. z o.o.

Designed for iPhone

★★★★★ 4.8 • 22 Ratings

Free

[View in Mac App Store ↗](#)

2.

Do punktacji zaliczane są ryby złowione w czasie i na terenie zawodów z gatunków: *okoń (do 3 sztuk na drużynę), boleń (do 3 sztuk na drużynę), szczupak (do 3 sztuk na drużynę), sandacz (do 3 sztuk na drużynę), sum (1 sztuka na drużynę)*. Max. liczba największych ryb zaliczana do punktacji – 13 sztuk na drużynę. Każdy pełny 1 cm ryby zaliczonej do klasyfikacji oznacza przyznanie drużynie 1 pkt. Liczą się ryby powyżej dolnego wymiaru ochronnego obowiązującego na terenie okręgu Lublin tj:

- okoń: od 25 cm
- boleń: od 40 cm
- szczupak: od 60 cm
- sandacz: od 60 cm
- sum: od 70 cm

Przykład: drużyna łowi okonia o wymiarze 28cm – otrzymuje 28 punktów do klasyfikacji, drużyna łowi szczupaka o wymiarze 100 cm – otrzymuje 100 punktów do klasyfikacji. Drużyna łowi sandacza o wymiarze 55 cm – nie otrzymuje punktów ponieważ ryba jest poniżej dolnego wymiaru ochronnego. Drużyna łowi sandacza o wymiarze 62,2 cm otrzymuje 62 pkt, łowi sandacza 62,8 cm, otrzymuje 62 punkty.

3.

Ryba musi być zahaczona w obrębie głowy oraz znajdować się w dobrej kondycji tzn. być w stanie po zmierzeniu i wypuszczeniu samodzielnie odpłynąć w czasie nie dłuższym niż 3 minuty, licząc od momentu włożenia do wody.

4.

Punktacja na podstawie zdjęć cyfrowych ryb zrobionych za pomocą aplikacji FISKE, bezpośrednio po złowieniu, położonych na **prawym boku, skierowane głową w lewo** na miarce z załączonym identyfikatorem otrzymanym od organizatora. Ryba **musi dotykać przodu miarki**, a zdjęcie ma być zrobione z obiektywem znajdującym się nad środkiem ryby. Ponadto należy bezzwłocznie przesłać za pomocą aplikacji zdjęcie do komisji sędziowskiej. Ryby z nieprawidłowo wykonanym zdjęciem nie będą uznawane do klasyfikacji zawodów. Po złowieniu, zmierzeniu, sfotografowaniu i zgłoszeniu zdjęcia ryby przez aplikację mobilną drużyna zobowiązana jest we własnym interesie do upewnienia się czy zdjęcie zostało zaakceptowane (pojawi się komunikat w aplikacji). W przypadku nieprawidłowo wykonanego zdjęcia, możliwe jest powtórzenie i ponowne załadowanie prawidłowego zdjęcia. Drużyna zobowiązana jest do wypuszczenia ryby (**moment wypuszczania ryby, do czasu jej samodzielnego odpłynięcia należy nagrać telefonem i zachować, wszystkie drużyny i osoby, które zostaną nagrodzone będą zobowiązane przedstawić filmy z wypuszczania każdej ryby, brak filmu wyklucza rybę z punktacji**) i do wpisania ryby do rejestru otrzymanego w zestawie startowym.

5.

Każdy z zawodników Teamu musi mieć zainstalowaną aplikację FISKE wraz z zarejestrowanym kontem pod swoim adresem email. W trakcie rejestracji, w dniu zawodów, zawodnicy otrzymają indywidualny kod startowy, który uruchomi możliwość zgłaszania ryb.

Przed zawodami, w dniach 29.05- 02.06 (długi weekend) zostanie udostępniony próbny profil (login i hasło) celem przetestowania aplikacji przez zawodników. Prosimy wysyłać zdjęcia złowionych ryb. Wśród zawodników, którzy prześlą próbne zdjęcia, w dniu zawodów rozlosujemy nagrody. W związku z tym, że zawody trwają 24h sugerujemy zabranie powerbanków.

6.

O wygranej w zawodach decyduje suma punktów drużyny. W przypadku równej liczby punktów decydować będzie w kolejności najdłuższa ryba złowiona przez team spośród gatunków wskazanych w pkt 2, a następnie 2 najdłuższa ryba itd. Zawodnicy z teamu łowią wspólnie na jedno konto, w zespole dopuszczalna jest pomoc między zawodnikami. Wyniki zawodów udostępnione zostaną drużynom za pomocą aplikacji. Po zakończeniu wędkowania drużyna zobowiązana jest zdać swój rejestr połowu do punktu sędziowskiego. Wyniki zostaną ukryte dla wszystkich 9 czerwca 2024 roku, o godzinie 6.00.

7.

Po przedstawieniu wyników zawodnicy będą mieli 30 minut na zgłoszenie protestu do sędziego głównego zawodów. Jednorazowa opłata za złożenie protestu wynosi 500 zł. W przypadku gdy protest zostanie uznany za zasadny opłata zostanie zwrócona.

8.

Wszelkie kwestie sporne rozstrzygane będą przez komisję powołaną przez organizatorów w skład której wejdą co najmniej 3 osoby, z czego jedną z nich będzie sędzia główny zawodów.

§ 6. NAGRODY

1.

- Za 1,2 i 3 miejsce w Klasyfikacji Generalnej – puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe.
- Za najdłuższą rybę z gatunku OKOŃ¹ – puchar i nagrody rzeczowe,
- Za najdłuższą rybę z gatunku BOLEŃ – puchar i nagrody rzeczowe,
- Za najdłuższą rybę z gatunku SZCZUPAK – puchar i nagrody rzeczowe,
- Za najdłuższą rybę z gatunku SANDACZ – puchar i nagrody rzeczowe,
- Za najdłuższą rybę z gatunku SUM – puchar i nagrody rzeczowe,
- Dla najlepszej zawodniczki – kobiety – puchar i nagrody rzeczowe,
- Nagroda PAW – puchar i nagrody rzeczowe,

Zawodnicy, którzy zdali rejestry połowów w ustalonym czasie biorą udział w konkursie „Nagrody pocieszenia”. W konkursie nie biorą udziału drużyny, które zajęły 3 pierwsze miejsca.

§ 7. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.

Wszyscy uczestnicy zawodów biorą w nich udział na własną odpowiedzialność. Wszystkie osoby biorące udział w zawodach zobowiązane są posiadać wymagane dokumenty (karta wędkarska, zezwolenie), niezbędne wyposażenie łodzi (kamizelki ratunkowe, oświetlenie nawigacyjne itd.) oraz ubezpieczenie NNW. Brak dokumentów, wyposażenia łodzi lub ubezpieczenia NNW skutkować będzie niedopuszczeniem do startu w zawodach.

2.

Wszystkie osoby biorące udział w zawodach zobowiązane są podpisać formularz rejestracyjny oraz akceptację niniejszego regulaminu oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku w fotografiach promujących zawody m.in. w internecie, prasie, radiu, telewizji. Zgodę obejmować będzie m.in. utrwalanie wizerunku w trakcie zawodów dowolną techniką oraz nieodpłatne korzystanie przez Administratora z tak utrwalonego wizerunku wyłącznie w celach informacyjnych, promocyjnych i marketingowych związanych z zawodami. Zgodę dotyczyć będzie przetwarzania wizerunku

¹ W przypadku nagród za najdłuższą rybę gatunku, decyduje długość, przy czym w razie złowienia przez uczestników ryby danego gatunku o tej samej długości o kolejności decyduje długość ryby drugiej itd.

poprzez kadrowanie, cyfrową obróbkę, kompozycję, łączenie z innymi obrazami lub wizerunkami innych osób w zakresie koniecznym dla celów opisanych wyżej.

3.

Wszystkie skargi i protesty należy zgłaszać niezwłocznie do organizatorów. Skargi i protesty wniesione po czasie wskazanym w § 5 pkt 7 regulaminu nie będą rozpatrywane.

4.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów regulaminu z ważnych powodów do momentu startu zawodów. Za ważne powody uznaje się m.in. zmianę przepisów prawa skutkujące koniecznością dokonania zmian zasad przeprowadzenia zawodów. O zmianach regulaminu organizator powiadomi zakwalifikowane do zawodów drużyny w ciągu 7 dni od dokonania zmiany, a jeśli zmiana zostanie wprowadzona na 7 dni przed startem zawodów, o zmianach uczestnicy zostaną powiadomieni w dniu zawodów.

5.

Jakakolwiek próba obrażania, naruszania nietykalności cielesnej sędziego, organizatora lub innego uczestnika zawodów skutkować będzie natychmiastową dyskwalifikacją drużyny z zawodów.

6.

W celu promocji zawodów organizatorzy zawodów „**Lublin Predator Cup**” zastrzegają sobie prawo do wykorzystania wizerunku oraz wypowiedzi uczestników zawodów w mediach m.in. w internecie, prasie, radiu, telewizji .

7.

Organizatorzy nie biorą udziału w zawodach.

8.

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne poniesione przez zawodników podczas trwania zawodów.

9.

Zwycięzca nagrody głównej zobowiązuje się do pozostawienia oklejenia nagrody głównej materiałami promocyjnymi przez okres 24 miesięcy od dnia zawodów pod rygorem niedopuszczenia do kolejnych edycji zawodów.

10.

Podczas trwania zawodów obowiązuje zakaz spożywania alkoholu i innych środków odurzających. Organizator zastrzega sobie prawo do niedopuszczenia do zawodów lub dyskwalifikacji zawodnika w przypadku podejrzeń, że jest pod wpływem niedozwolonych środków.

11.

Organizator zapewnia ochronę na czas trwania zawodów, ale nie odpowiada za przyczepki podłodziowe na parkingu oraz łodzie pozostawione na wodzie lub zacumowane przy pomoście .

12.

Interpretacja niniejszego Regulaminu należy wyłącznie do sędziego głównego zawodów. Sędzia główny rozstrzyga wszelkie wątpliwości i sprawy sporne w trybie decyzji ostatecznej.

§ 8. PRZECHOWYWANIE DANYCH OSOBOWYCH RODO

1.

Dane osobowe przekazywane przez Uczestników podlegają ochronie jako dane osobowe w rozumieniu przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO). Administratorem danych osobowych jest FUNDACJA KLUB SPORTOWY POLSKA AKADEMIA WĘDKARSKA; ul. Paprociowa 8C; 20-226 Lublin.

2.

Celem przetwarzania danych osobowych jest realizacja wszystkich czynności niezbędnych dla udziału w zawodach, realizacji przez Administratora usług związanych organizacją oraz udziałem uczestników w zawodach, publikacja wyników, list startowych, obsługa reklamacji, dochodzenie roszczeń, realizacja obowiązków podatkowych.

3.

Dane uczestników będą przetwarzane na żądanie osoby, której dane dotyczą i zgłosiła ona udział w zawodach na zasadach określonych w regulaminie lub wzięła udział w zawodach (art. 6 ust. 1 lit b) RODO), a w przypadku przetwarzania wizerunku, na podstawie wyrażonej zgody (art. 6 ust. 1 lit a) RODO).

4.

Dane osobowe mogą być ujawniane przez Administratora podmiotom z nim współpracującym przy realizacji usług, na podstawie umów powierzenia przetwarzania danych, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa w zakresie ochrony danych osobowych (w szczególności organizatorowi zawodów, jeżeli jest nim inny podmiot niż Administrator, dostawcom usług IT, pomiarów wyników, druku itp.).

5.

W związku z przetwarzaniem danych osobowych przysługują uczestnikowi (Zawodnikowi) następujące prawa:

- prawo wycofania zgody na przetwarzanie danych – w takim jednak wypadku Administrator informuje, że niemożliwe będzie wykonanie przez Administratora obowiązków organizatora imprezy, w tym w szczególności umożliwienie Uczestnikowi startu w zawodach, pomiar wyników lub wydanie nagrody;
- prawo dostępu do danych osobowych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania
- prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;
- prawo do przenoszenia danych na zasadach określonych w RODO;
- prawo skargi do organu nadzorczego, jaki jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

6.

Dane osobowe będą przetwarzane przez cały okres organizacji i przebiegu zawodów, a także po tym czasie, jeśli będzie to niezbędne do wykonania przez Administratora obowiązków przewidzianych prawem, nie dłużej jednak niż dwa lata.

Regulamin obowiązuje od dnia 27.05.2024 roku.